

កិច្ចតែងការ	
មុខវិជ្ជា	បុរេគណិត
ប្រធានបទ	កុមារស្គាល់បញ្ញត្តិរង្វស់
ចំណងជើងមេរៀន	ល្បែងសង់អគារ ដកស្រង់ចេញពី “រឿង តើអ្នកពូកែអី?”
កម្រិត	ទាប-ខ្ពស់ ៣០ នាទី
គោលបំណង	-កុមារប្រៀបធៀប ខ្ពស់បំផុត ខ្លី ខ្ពស់ជាង ខ្លីជាង, ខ្ពស់ ខ្លីបំផុត -កុមារអាចស្គាល់បញ្ញត្តិនៃការវាស់វែង និងអាចវាស់វែងដោយការសង់អគារ។
បំណិនសម្បទា	ការប្រើចលនាកដៃក្នុងការសាងសង់
ចរិយាសម្បទា	-កុមារមានការប្រុងប្រយ័ត្ន -កុមារត្រូវមានការអត់ធ្មត់
គ្រូបង្រៀន (ផលិតសម្ភារឧបទេស)	ប្រមូលឧបករណ៍ សម្ភារសាងសង់ (ឧទាហរណ៍៖ គម្របដប កែវជ័រ កំណាត់ឈើជាដើម)
កុមារ	ចែកកុមារ ជាក្រុមតូចៗ។
ការរៀបចំ	-ដាក់ឧបករណ៍សាងសង់នៅកន្លែងដែល អ្នកចង់ឱ្យកុមារសាងសង់អគារនោះ។ -ដាក់កេរីនៅក្បែរ ដើម្បីឱ្យពួកគេអាចឡើង បានប្រសិនបើអគាររបស់ពួកគេខ្ពស់ពេក ដើម្បីឱ្យពួកគេឡើងដល់កំពូលនៃអគាររបស់ ពួកគេ។ -បែងចែកកុមារ ជាក្រុមតូចៗ។

សកម្មភាពគ្រូបង្រៀន	មាតិកា	សកម្មភាពសិស្ស
<p>១. សួរក្មេងៗថា តើពួកគេចង់ចាំ ថាយើកពូកែអ្វី ដែរទេ? ។</p> <p>២. រំលឹកពួកគេ ប្រសិនបើពួកគេមិនចង់ ចាំ។</p> <p>៣. សរសេរពាក្យ “ខ្ពស់” នៅលើ ក្តារខៀន។</p> <p>៤. សួរថា តើមានអ្នកណានៅក្នុង សៀវភៅខ្ពស់ជាងយើកដែរឬទេ?</p> <p>៥. សរសេរពាក្យ “ខ្ពស់ជាង” នៅលើក្តារខៀន។</p> <p>៦. និយាយអំពីយើកដែលខ្ពស់ ជាងគេ។</p> <p>៧. សរសេរពាក្យ “ខ្ពស់ជាងគេ” នៅ លើក្តារខៀន។</p> <p>៨. និយាយអំពីមនុស្សផ្សេងទៀត ក្នុងសៀវភៅដែលទាបជាង។</p> <p>៩. សរសេរពាក្យ “ទាប” និង “ទាបជាង” នៅលើក្តារខៀន។</p> <p>១០. ឱ្យកុមារផ្តល់ឈ្មោះតួអង្គ ដែលទាបជាងគេនៅក្នុង សៀវភៅ។</p> <p>១១. សរសេរពាក្យ “ទាបជាងគេ” នៅលើក្តារខៀន។</p> <p>១២. ពន្យល់ប្រាប់កុមារថា អ្នកចង់ ឱ្យពួកគេសង់អគារដោយប្រើ ប្រាស់ឧបករណ៍ដែលបានផ្តល់ ឱ្យទាំងនោះ។</p> <p>១៣. ពន្យល់ពួកគេថា គោលដៅ ដែលចង់បាន គឺមិនមែនសង់ អគារឱ្យបានឆាប់រហ័សនោះទេ ប៉ុន្តែគឺសង់អគារឱ្យបានកាន់តែ ខ្ពស់។</p> <p>១៤. ពួកគេត្រូវធ្វើការងារជាក្រុម ហើយត្រូវធ្វើជាសមាជិកក្រុមដ៏ល្អ។</p>	<p>ឧបករណ៍សាងសង់អាចជា ឧបករណ៍ដូចគ្នាសម្រាប់ក្រុម នីមួយៗ ដើម្បីពិនិត្យមើលថា ក្រុមណាអាចសង់អគារបាន ខ្ពស់ជាងគេ។</p> <p>ឧបករណ៍សាងសង់ក៏អាចខុសគ្នាបានដែរ សម្រាប់បំផុសការ ពិភាក្សាបន្ទាប់ពីសង់រួច អំពីមូល ហេតុអ្វីឧបករណ៍មួយប្រភេទ ដំណើរការបានល្អជាឧបករណ៍ មួយប្រភេទទៀត។</p> <p>សរសេរពាក្យទាំងនេះ ដូចជា៖</p> <p style="text-align: center;">ខ្ពស់បំផុត ខ្ពស់ជាង ខ្ពស់</p> <p style="text-align: center;">ខ្លី ខ្លីជាង ខ្លីបំផុត</p> <p>ដើម្បីជួយបង្ហាញពួកគេទៅតាម ទំហំនៃអក្សរ ដូចជា ពាក្យខាង លើហ្នឹង។</p>	<p>១. ចូរឆ្លើយសំណួរគ្រូបង្រៀន។</p> <p>២. ចូរយកចិត្តទុកដាក់ទៅលើ ពាក្យដែលគ្រូបង្រៀនសរសេរលើក្តារ ខៀន ហើយព្យាយាម ចងចាំពាក្យទាំងនោះ។</p> <p>៣. ចូរធ្វើជាសមាជិកក្រុមដ៏ល្អនៅពេល លេងល្បែងសាងសង់អគារនេះ។</p> <p>៤. ចូរផ្តល់យោបល់ខ្លះៗដល់ក្រុមរបស់ ខ្លួន។ នៅពេលដែលសង់អគារ ចូរ អ្នកដាក់បំណែកឧបករណ៍សង់អគារ រួចមកៗនោះទើបអគារមិនរលំ។</p> <p>៥. ចូរកុំខឹងនឹងខ្លួនឯង និងមិត្តរួមក្រុម ប្រសិនបើអគារ រលំ។</p> <p>៦. នៅពេលអ្នកពិនិត្យអគារ របស់ក្រុមដទៃ ចូររក្សាគម្លាត ដើម្បីបង្ការការដួលរលំជា យថាហេតុ។</p> <p>៧. ចូរចូលរួមពិភាក្សាអំពី អគារដែលបានសង់រួច។</p>

<p>១៥. ពិភាក្សា ដូចម្តេចដែលហេតុសមាជិកក្រុមដ៏ល្អ។</p> <p>១៦. នៅពេលពួកគេកំពុងសង់ចូរដើរមើល និងផ្តល់ដំបូន្មានបែបស្ថាប័ន តាមការចាំបាច់។</p> <p>១៧. ប្រាប់ពួកគេឱ្យដឹង នៅពេលសល់ពេលតែ ២នាទី។</p> <p>១៨. នៅពេលអស់ម៉ោង ឱ្យក្រុមនីមួយៗ ម្តងមួយក្រុមដើរពិនិត្យមើលអគាររបស់ក្រុមដទៃ។</p> <p>នៅពេលពួកគេមើល ពួកគេគួររក្សាគម្លាតពីអគារដើម្បីចៀសវាងការប៉ះរលំអគារទាំងនោះ។</p> <p>១៩. ពិភាក្សាអំពីអគារដែលពួកគេបានសាងសង់។ ហេតុអ្វីបានជាអគារមួយខ្ពស់ជាងអគារមួយទៀត? តើឧបករណ៍សាងសង់ធ្វើឱ្យកម្ពស់មានភាពខុសគ្នាដែរឬទេ? ។ល។</p>		
--	--	--