កិច្ចតែងការ	
មុខវិជ្ជា	បុរេគណិត
ប្រធានបទ	បរិមាណនិងចំនួន (ដកស្រង់ចេញពីសៀវភៅតើនណាជាអ្នកលាបពណ៌មេឃ)
ចំណងជើងមេរៀន	ល្បែងក្ដារពណ៌
កម្រិត	មធ្យម ៣០ នាទី
គោលបំណង	រាប់ចំនួន លេខ និងយល់ន័យពី ១ ដល់ ៣០ឬលើសពីនេះ
បំណិនសម្បទា	រាប់ចំនួនលេខ បន្ថែមបន្ថយ និងយល់ន័យ ពី១ ដល់៣០ ឬលើសពីនេះ
ចរិយាសម្បទា	ឈ្លាសវៃ រហាស់រហួន ក្នុងការគិតលេខ និងសហការជួយគ្នា
គ្រូបង្រៀន	បោះពុម្ពក្ដារល្បែង និងអ៊ុតវាឱ្យបានស្អាត និងរឹងមាំ
កុមារ	
រៀបចំ	ក្ដារល្បែង វត្ថុសម្រាប់រាប់ចំនួន គ្រាប់ឡុកឡាក់

សកម្មភាពគ្រូបង្រៀន	មាតិកា	សកម្មភាពសិស្ស

1. បង្ហាញក្មេងៗពីក្ដារល្បែង 2. និយាយប្រាប់ក្មេងៗពីពណ៌នៅលើក្ដារល្បែង 3. ពន្យល់ច្បាប់នៃការលេងល្បែងនោះ 4. បែងចែកក្មេងៗទៅជាក្រុមៗ ដែលមានក្មេងចាប់ពី ២ -៤នាក់ក្នុង១ក្រុម ឬលើសពីនេះ អាស្រ័យលើចំនួនសិស្សរបស់អ្នក។ 5. ចែកក្ដារល្បែងទៅតាមក្រុមនីមួយៗ វត្ថុរាប់ចំនួន និងគ្រាប់ឡុកឡាក់ 6. អនុញ្ញាតឱ្យក្មេងៗទាំងអស់ចាប់ផ្ដើមលេងល្បែងនោះ រហូតដល់អស់ម៉ោងឈប់លេងជាការស្រេច	ច្បាប់ 1. ជ្រើសរើសវត្ថុសម្រាប់រាប់ចំនួន និងដាក់វានៅចំណុចចាប់ផ្ដើមនៃក្ដារ 2. នៅពេលដែលក្មេងទី១នោះរមៀលគ្រាប់ឡុកឡាក់បានលេខប៉ុន្មាន នោះក្មេងត្រូវចាប់ផ្ដើមរាប់ពីពាក្យថាចាប់ផ្ដើមនៅលើសន្លឹកក្ដារពណ៌នោះ ទៅតាមចំនួនរបស់គ្រាប់ឡុកឡាក់ដែលគេរមៀលបាន។ 3. និងឱ្យក្មេងៗមើលទៅលើពណ៌ ក្នុងប្រអប់ដែលក្មេងៗដើរដល់ និងឱ្យក្មេងនោះ និយាយពី វត្ថុ ឬសម្ភារដែលមានពណ៌ដូចទៅនឹងពណ៌ដែលពួកគេបានដើរដល់ នោះ។ ឧ. ក្មេងទី១នោះ ពណ៌ក្រហម ដូច្នេះ ក្មេងនោះត្រូវនិយាយ ៖ ខ្ញុំស្រឡាញ់កាបូបពណ៌ក្រ	1. ស្ដាប់ដោយយកចិត្តទុកដាក់នៅពេលដែលគ្រូរបស់អ្នកពន្យល់ពីការលេងល្បែងនេះ និងអ្នកគួរតែសួរគ្រូរបស់អ្នក នៅពេលដែលអ្នកមិនច្បាស់ ឬមិនយល់ពីល្បែង។ ព្រោះវាទាមទារឱ្យអ្នកទាំងអស់គ្នាយល់ឱ្យច្បាស់ដើម្បីលេងល្បែងបានយ៉ាងសប្បាយ 2. បោះគ្រាប់ឡុកឡាក់ និងរំកិលវត្ថុរាប់ចំនួនតាមចំនួនរបស់គ្រាប់ឡុកឡាក់ដែលអ្នកបានបោះ 3. និយាយប្រាប់ពីសម្ភារប្រើប្រាស់ដែលមានពណ៌ដូចនឹងពណ៌ដែលអ្នកបានដាក់លើនោះ 4. ជួយមិត្តរួមថ្នាក់ប្រសិនបើពួកគេត្រូវការអ្នក 5. ធ្វើតាមច្បាប់លេងល្បែង និងរីករាយជាមួយវាដោយសប្បាយ

	ហមរបស់ខ្ញុំណាស់ជាដើម។ 4. បន្ទាប់មកប្តូរវេនទៅក្មេងទី២ម្តងធ្វើដូចគ្នានឹងក្មេងទី២ដែរ។ 5. ក្មេងណាដែលដើរបានដល់ប្រអប់រូបផ្កាយ ពួកគេអាចឡើងហួស១ ឬ២ប្រអប់ទៅតាមការកំណត់របស់អ្នក។ 6. ក្មេងណាដែលបានដើរដល់ពណ៌ដែលមានរូបព្រួញស៊ិយ ក្មេងនោះត្រូវធ្លាក់ចុះមកក្រោយវិញតាមសញ្ញាព្រួញស៊ិយហ្នឹងដូចគ្នា។ 7. ធ្វើដូចនេះរហូតដល់ក្មេងណាដែលបានដើរទៅដល់ចុងក្រោយរូបមករាមុននឹងក្លាយជាអ្នកឈ្នះតែម្តង។	