

**សកម្មភាព**        ៖ ល្បែងដបទឹកវេទមន្ត

**ចិត្តចលកាព**    ៖ បំណិនចលនាតូច៖ ការហ្វឹកហាត់បង្កើនកម្លាំងនិងសម្របសម្រួលរាងចលនាសាច់ដុំដៃ  
និងសាច់ដុំភ្នែក

**វិទ្យាសាស្ត្រ**       ៖ ការរស់នៅប្រចាំថ្ងៃ៖ ការស្វែងយល់និងការសង្កេត៖

**គោលបំណង**

**ចិត្តចលកាព**       ៖ បំណិនសម្បទា៖ កំណត់ចំណុចគោលដៅនៃចលនាដៃដោយការទប់លំនឹង  
និងសម្របសម្រួលទៅនឹងភ្នែកក្នុងពេលធ្វើអ្វីមួយឬលែងល្បែងបានរឹងមាំល្អ។

**វិទ្យាសាស្ត្រ**       ៖ វិជ្ជាសម្បទា៖ ពិសោធន៍និងស្វែងយល់ដោយប្រើប្រាស់សម្ភារផ្សេងៗនៅក្នុងការលេងដូចជា៖  
លិច អណ្តែត ប្រាបទឹក និងមិនប្រាបទឹក វត្ថុរលាយនិងមិនរលាយ ការរលាយពណ៌ បណ្តុះគ្រាប់ធញ្ញជាតិ  
ខ្យល់ជាដើម...។

**កម្រិតសិក្សា**       ៖ មធ្យមនិងខ្ពស់

**រយៈពេល**           ៖ ៣០ នាទី

**ឧបករណ៍**           ៖ ដបកែវថ្មមួយ ទឹកធម្មតា ស្កុត ក្រដាសសន្លឹករូបភាពផ្សេងៗជាដើម...។

**ការរៀបចំ**           ៖ ត្រៀមសម្ភារដែលត្រៀមនឹងពិសោធន៍ឱ្យបានរួចរាល់ ជៀសវាងភ្លេចសម្ភារណាមួយ។

**សេចក្តីណែនាំ**    ៖

1. ល្បែងនេះលេងបែបលក្ខណៈពិសោធន៍ អ្វីម្តងត្រូវមានសំណួរសួរកុមារខ្លះៗកាន់តែល្អផងដែរ។
2. គ្រូត្រូវបង្ហាញឬប្រាប់កុមារពីរបៀបក្នុងការពិសោធន៍ជាមុនសិន
  - ☐ បិទក្រដាសរូបភាពនៅជញ្ជាំងនិងដាក់ដបកែវពីខាងមុខ
  - បន្ទាប់មកដាក់ទឹកធម្មតាចូលត្រឹមពាក់កណ្តាលដប



- ❑ នៅពេលដែលយើងបានចាក់ទឹកពាក់កណ្តាល យើងសង្កេតឃើញថា រូបភាពត្រូវបានផ្លាស់ប្តូរទិសតែម្តង



- ❑ សង្កេតថា តើហេតុអ្វីបានជាប្រភេទរូបភាពប្រែទៅជាផ្ទុយទិសទៅវិញបែបហ្នឹង?

