



សកម្មភាព ៖ ល្បែងប៉ាវជាមួយស្តេច

ចិត្តចលភាព ៖ បំណិនចលនាតូច៖ ការហ្វឹកហាត់បង្កើនកម្លាំងនិងសម្របសម្រួលរាងចលនាសាច់ដុំដៃ និងសាច់ដុំភ្នែក

ភាសាខ្មែរ ៖ ទំនាក់ទំនងដោយប្រើកាយវិការនិងនិមិត្តសញ្ញា៖ ការប្រើនិមិត្តសញ្ញាតំណាង
គោលបំណង

ចិត្តចលភាព ៖ បំណិនសម្បទា៖ កំណត់ចំណុចគោលដៅនៃចលនាដៃដោយការទប់លំនឹង និងសម្របសម្រួលទៅនឹងភ្នែកក្នុងពេលធ្វើអ្វីមួយឬលែងល្បែងបានរឹងមាំល្អ។

ភាសាខ្មែរ ៖ វិជ្ជាសម្បទា៖ ប្រាប់បានពីនិមិត្តសញ្ញាសាធារណៈទៅកាន់អ្នកដទៃ
 ៖ បំណិនសម្បទា៖ ធ្វើកាយវិការនិងបង្ហាញនិមិត្តសញ្ញាដើម្បីទំនាក់ទំនង

កម្រិតសិក្សា ៖ មធ្យមនិងខ្ពស់

រយៈពេល ៖ ៣០ នាទី

ឧបករណ៍ ៖ មិនមានសម្ភារទេ

ការរៀបចំ ៖ ត្រូវអាចបង្រៀនកុមារឱ្យចេះប៉ាវជាមុនសិន

សេចក្តីណែនាំ ៖

1. ល្បែងសកម្មភាពនេះគ្រាន់តែលេងជាមួយការប៉ាវស៊ីងស៊ីងជាការស្រេច មិនចាំបាច់មានសម្ភារទេ
2. គ្រូប្រាប់កុមារទាំងអស់ ឬបង្រៀនពួកគេឱ្យស្គាល់និងចេះពីរបៀបប៉ាវជាមុនសិន ទើបស្រួលលេង
3. បែងចែកកុមារជាពីរក្រុមផ្សេងគ្នា (អាចថាក្មេងប្រុសម្ខាង និងក្មេងស្រីម្ខាង)។ ម្ខាងប៉ុន្មាននាក់ក៏បានដែរ។
4. ក្រុមនីមួយៗត្រូវមានស្តេចនិងម្ចាស់ក្បត្រីម្នាក់ ឱ្យស្តេចនិងម្ចាស់ក្បត្រីត្រូវនៅខាងក្រោយគេ
5. កុមារទាំងពីរក្រុមឈរទល់មុខគ្នា និងក្រុមនីមួយៗត្រូវប៉ាវជាមួយគ្នា



6. កុមារទី១ក្នុងក្រុមទី១ ត្រូវប៉ាវជាមួយកុមារទី១ក្នុងក្រុមទី២។ អ្នកណាឈ្នះត្រូវនៅកន្លែងដដែល អ្នកចាញ់ត្រូវទៅឈរនៅខាងក្រោយគេ។ ក្រុមដែលចាញ់ត្រូវរំកិលកុមារទី២ឆ្លាប់មកនៅកន្លែងកុមារទី១



និងត្រូវប៉ាវទៀតជាមួយកុមារដែលបានប៉ាវឈ្នះមុនហ្នឹង។

7. ប៉ាវបែបនេះរហូតក្រុមណាដែលប៉ាវឈ្នះស្ដេចរបស់ក្រុមគេផ្សេង នឹងក្លាយជាក្រុមដែលឈ្នះតែម្ដង។