សូន្យនាក់

១

២

០

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី
សម្រាប់កុមារ R4C

មួយនាក់

៣

២

១

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី
សម្រាប់កុមារ R4C

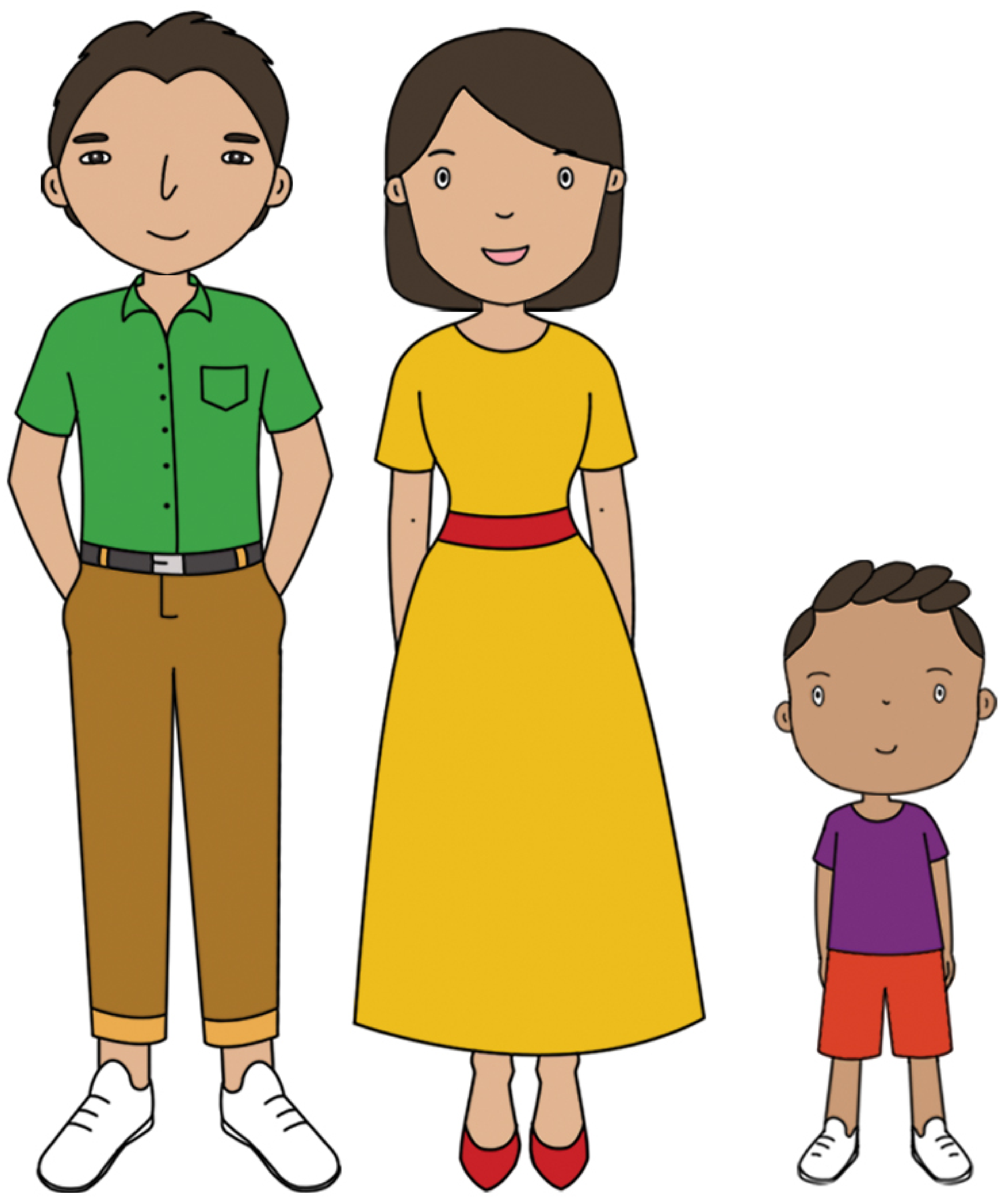
ពីរនាក់

២

០

៣

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី
សម្រាប់កុមារ R4C



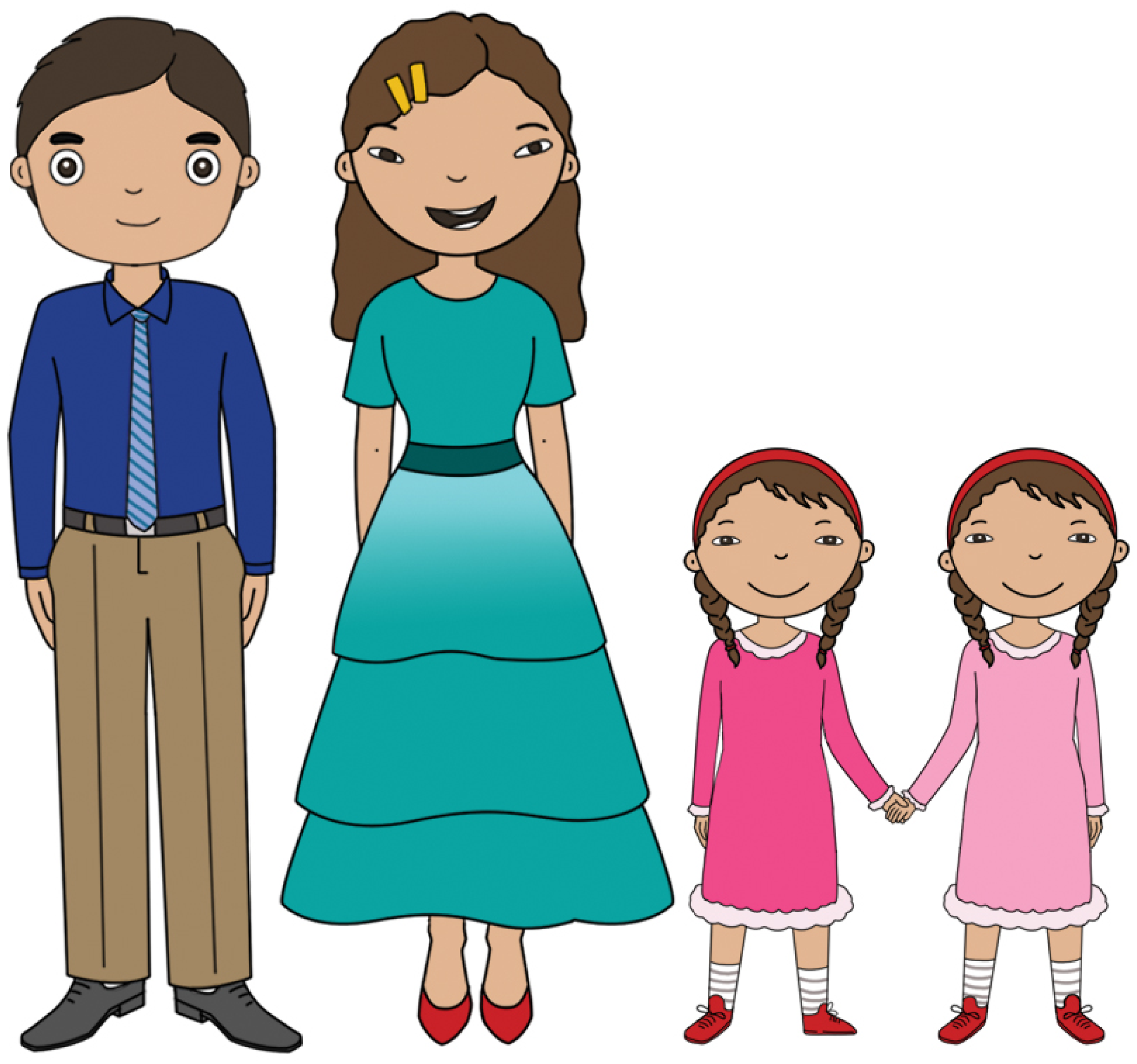
បីនាក់

២

៣

១

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី
សម្រាប់កុមារ R4C



បួននាក់

៣

៤

២

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី
សម្រាប់កុមារ R4C

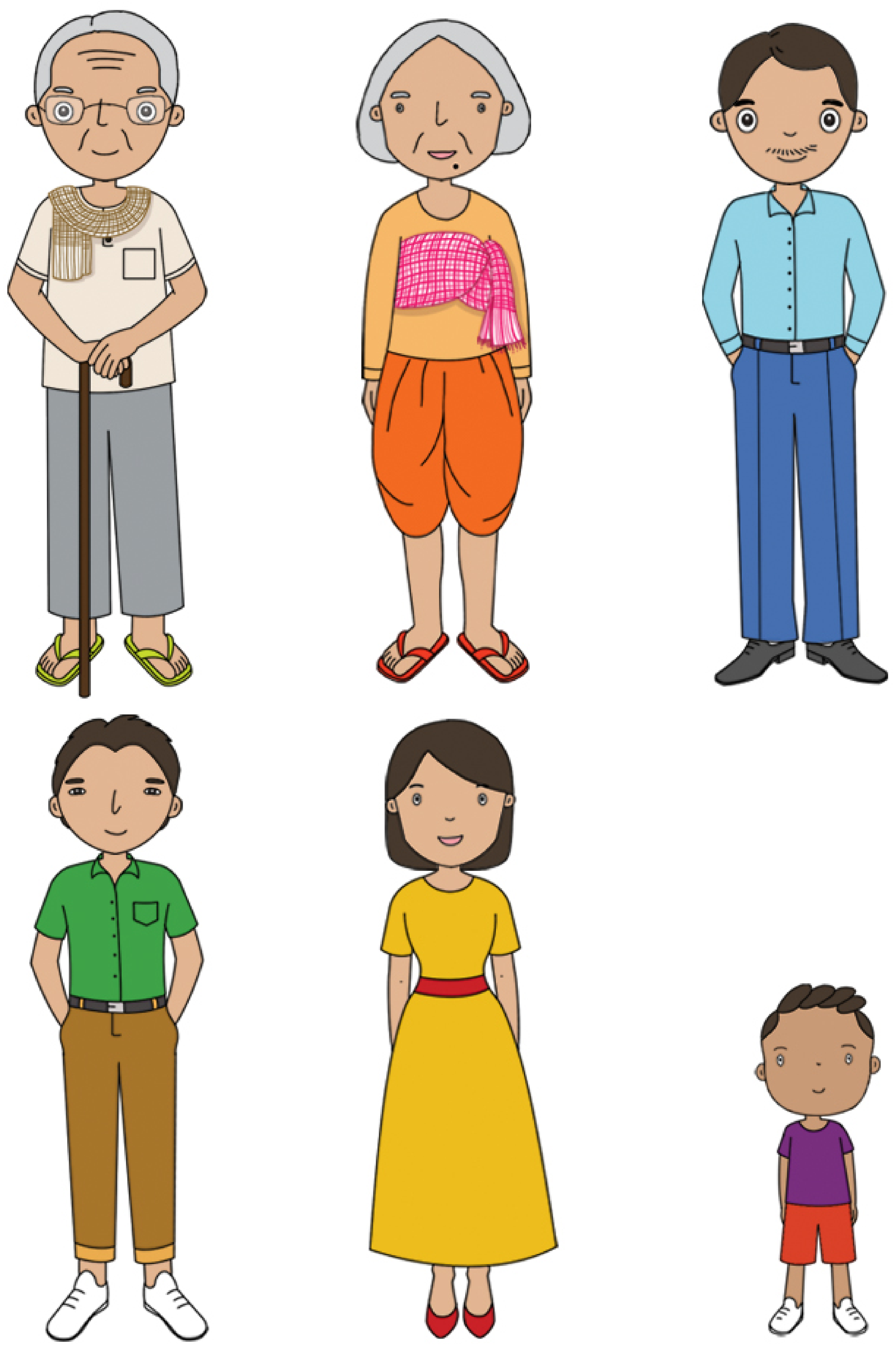
ប្រាំនាក់

៣

៤

៥

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី
សម្រាប់កុមារ R4C



ប្រាំមួយនាក់

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី សម្រាប់កុមារ R4C

៥

៦

៧

ប្រាំពីរនាក់

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី សម្រាប់កុមារ R4C

៧

៦

៨

ប្រាំបីនាក់

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី សម្រាប់កុមារ R4C

៦

៥

៨

ប្រាំបួននាក់

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី សម្រាប់កុមារ R4C

៩

៧

៨

ដប់នាក់

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី សម្រាប់កុមារ R4C

៩

១០

៨

ដប់មួយនាក់

អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បី សម្រាប់កុមារ R4C

១០

៩

១១

ល្បែងរាប់ចំនួនសមាជិកគ្រួសារ

សកម្មភាព ៖

សិក្សាសង្គម ៖ បំណិនទំនាក់ទំនង៖ អត្តសញ្ញាណរបស់ខ្លួន

គោលបំណង ៖ បំណិនសម្បទា៖ រាប់ចំនួនសមាជិកនៅក្នុងគ្រួសារនិងប្រាប់ពីបងប្អូន និងខ្លួនឯងជាកូនទីប៉ុន្មាន?

វិជ្ជាសម្បទា ៖ ប្រាប់បានពីឈ្មោះសត្វចិញ្ចឹម សត្វព្រៃ សត្វស្លាបឬលើសពីនេះ។

ប្រាប់ពីចំនួនរូបភាពនិងលេខ ដែលត្រូវផ្ទុំនិងផ្ទួង។

បុរេគណិត ៖ បរិមាណនិងចំនួន៖ ការគិតនិងវិភាគឱ្យបានគ្រប់ជ្រុងជ្រោយ៖

គោលបំណង ៖ វិជ្ជាសម្បទា៖ ប្រាប់បានពីចំនួនលេខនិងយល់ន័យពីលេខ ១ដល់៣០

តាមលំដាប់លំដោយឬលើសពីនេះ...។

រយ:ពេល ៖ ៣០ នាទី

ឧបករណ៍ ៖ ដង្កៀបមួយចំនួន ក្រដាសកាតដែលមានរូបចំនួនសមាជិកគ្រួសារ និងមានចំនួនលេខនៅខាងក្រោម (អ្នកអាចទាញយកនៅក្នុងគេហទំព័ររបស់អង្គការរ៉ឺម៉កកង់បីសម្រាប់កុមារបាន **https://rermork.org/**

កម្រិតសិក្សា ៖ មធ្យម និង ខ្ពស់

ការរៀបចំ ៖ ត្រៀមសម្ភារមួយឈុតសម្រាប់បង្ហាញទៅកាន់កុមារមុនពេលលេងបាន

ដើម្បីឱ្យក្មេងៗបានស្គាល់និងបានដឹង។

សេក្តីណែនាំ ៖

១.សួរកុមារពីសត្វក្នុងស្រុក ឬសត្វព្រៃដែលពួកគេស្គាល់និងធ្លាប់ឃើញ។

តើកូនៗស្គាល់សត្វអ្វីខ្លះ? ប្រាប់អ្នកគ្រូបានទេ ថាមានសត្វអ្វីខ្លះ?

២.ប្រសិនបើអាចប្រាប់បាន ត្រូវសួរគាត់ទៀតថា តើសត្វមានឈ្មោលមានញីអត់?

៣.ចាប់ផ្តើមលេងល្បែងនេះ ដោយត្រូវចែកកុមារទៅជាក្រុមៗ ដែលមាន៤នាក់ក្នុងមួយក្រុម

៤.នៅពេលដែលចែកកុមារទៅជាក្រុមៗរួចរាល់ហើយនោះ ត្រូវចែកសម្ភារដែលបានត្រៀមរួចរាល់នោះ ទៅកាន់កុមារតាមក្រុមនីមួយៗ

៥.កាតដែលមាននោះ ត្រូវកាត់វាជាកាតតូចៗ ដែលមានចំនួន៦ក្នុងក្រដាសA4 និងអ៊ុតវាឱ្យបានស្អាត និងរឹងមាំសម្រាប់លេងពេលក្រោយទៀត។

៦.ត្រៀមដង្កៀប ឱ្យកុមារម្នាក់១ និងកាតដែលបានធ្វើរួចឱ្យកុមារម្នាក់១ដូចគ្នា។

៧.ឱ្យពួគគេមើលថាតើនៅក្នុងកាតរបស់ខ្លួនមានចំនួនប៉ុន្មាន?

ហើយប្រើដង្កៀបគាបឱ្យចំលេខដែលត្រូវចំនួនសមាជិកគ្រួសារដែលនៅក្នុងកាតនោះជាការស្រេច។

៨.នៅពេលដែលកុមារបានគាបរួចហើយ អ្នកអាចធ្វើការបង្ហាញពីការគាបរបស់ពួកគេនៅលើក្តារខៀនបាន ប្រសិនបើមានពេលគ្រប់គ្រាន់។

៩.ប្រសិនបើអាច ឬកុមារមានសមត្ថភាពខ្ពស់និងមានពេល អាចឱ្យក្មេងប្រាប់ពីរូបភាពក្នុងកាតបាន ថាជាអ្នកណាខ្លះ។

១០.ប្រសិនបើពួកគេអាចប្រាប់បានមានន័យថា ពួកគេស្គាល់បានច្រើន។