



- សកម្មភាព** ៖ ល្បែងបោះថ្ងៃទាំងប្រាំពីរនៃសប្តាហ៍
ចិត្តចលនា
 បំណិនចលកតូច (ការហ្វឹកហាត់បង្កើនកម្លាំង សម្របសម្រួលសាច់ដុំដៃ និងភ្នែកសាច់ដុំភ្នែក)។
 បំណិនចលកធំ (ការហ្វឹកហាត់បង្កើនកម្លាំង សម្របសម្រួលសាច់ដុំតូច និងសាច់ដុំធំ)។
 ការរីកចម្រើនរាងកាយ និងចលនា(ការបង្កើនកម្លាំង ការប្រឈមទប់ទល់នឹងឧបសគ្គក្នុងពេលធ្វើសកម្មភាព)។
- បុរេគណិត**
 បំណិនពិចារណាក្នុងសង្គម (ភាពខុសគ្នារវាងព្រឹត្តិការណ៍ដែលកើតឡើងក្នុងអតីតកាល បច្ចុប្បន្នកាលនិងអនាគតកាល ដោយផ្អែកលើពេលវេលា) ។
- គោលបំណង** ៖
(ចិត្តចលនា) ប្រាប់ពីរបៀបធ្វើចលនាដែលតាមទម្រង់ផ្សេងៗដោយការធ្វើអ្វីមួយ ឬលេងល្បែង។
 ប្រាប់បានពីរបៀបបោះឱ្យត្រូវតាមគោលដៅ។
 បង្ហាញពីរបៀបលោត ឬលើសពីនេះទៅតាមទម្រង់ផ្សេងៗនៃសកម្មភាពរួមមួយ។
- (បុរេគណិត)**
 ប្រាប់ពីពេលដែលកន្លងហួស កំពុង និងមិនទាន់មកដល់។
 ប្រាប់ពីឈ្មោះថ្ងៃក្នុងសប្តាហ៍តាមលំដាប់ដូចជាថ្ងៃ អាទិត្យ ចន្ទ។
- កម្រិតសិក្សា** ៖ ទាប មធ្យម ខ្ពស់
រយៈពេល ៖ ២០ នាទី
ឧបករណ៍ ៖ របស់ដែលអាចគប់បាន (បាល់ ឬ របស់ដែលមានសភាពទន់ៗ)
 កាតថ្ងៃនៃសប្តាហ៍ ([សង្កេត](#), [ពណ៌](#))។ ទុកសម្រាប់បង្ហាញដល់កុមារមុនពេលលេង
 តែបើមិនមានក៏មិនអីដែរ។
- ការរៀបចំ** ៖ ទីកន្លែងសម្រាប់លេង និងសម្ភារៈ កាតថ្ងៃទាំងប្រាំពីរនៃសប្តាហ៍ បាល់។

- សេចក្តីណែនាំ៖**
1. ប្រាប់ក្មេងៗថា៖ ថ្ងៃនេះអ្នកគ្រូនឹងលេង ល្បែងបោះថ្ងៃទាំងប្រាំពីរនៃសប្តាហ៍ ជាមួយកូនៗទាំងអស់គ្នា។
 2. សួរក្មេងៗថា៖ តើក្នុងមួយសប្តាហ៍មានប៉ុន្មានថ្ងៃ? តើមានថ្ងៃអ្វីខ្លះ?
 3. បង្ហាញកាតថ្ងៃនៃសប្តាហ៍ដល់ក្មេងៗម្តងមួយៗ ហើយឱ្យក្មេងៗថាតាម។
(បង្ហាញកាតថ្ងៃនៃសប្តាហ៍ មិនបង្ហាញក៏បាន)។
 4. អង្គុយ ឬ ឈរជារង្វង់ទាំងអស់គ្នាតែម្តង
 5. និងគ្រូត្រូវឱ្យកុមារម្នាក់កាន់បាល់ក្រណាត់នោះ
 6. ជ្រើសរើសក្មេងចាប់ផ្តើមលេងមុនគេ ដើម្បីបោះបាល់ទៅកាន់សមាជិកក្រុម។
 ឧទាហរណ៍៖ ក្មេងចាប់ផ្តើមបោះបាល់មុនគេត្រូវនិយាយថា ថ្ងៃ ចន្ទ រួចត្រូវបោះបាល់
 ឱ្យសមាជិកក្រុមហើយអ្នកទទួលបានបាល់បានត្រូវនិយាយថា ថ្ងៃ អង្គារ។
 7. រួចបន្តបោះបាល់ទៅសមាជិកក្រុមបែបនេះដែលត្រូវនិយាយថ្ងៃកុមារដែលបោះបាល់មកខ្លួនហើយនិយាយ

ថ្ងៃខ្លួនឯងមួយទៀត រហូតគ្រប់គ្នាដល់ថ្ងៃ អាទិត្យ និងមានសមាជិកច្រើន ត្រូវលេងវិលជុំបាន ទាល់តែអស់ពេលក៏បានដែរ។

8. សម្រាប់កុមារណាដែលនិយាយមិនត្រូវ និងមិនចាំថ្ងៃកុមារដែលបោះបាល់មកកាន់ខ្លួនឯងមិនបាន នឹងក្លាយជាអ្នកចាញ់ រួចត្រូវទៅអង្គុយនៅចំកណ្តាលចាំទទួលពិន័យពីមិត្តរួមក្រុម។
9. បញ្ជាក់៖ អ្នករួមក្រុមជាក់ពិន័យអ្វី ត្រូវតែធ្វើតាមទាំងអស់ ទើបសប្បាយ។
10. លេងបែបនេះជាការស្រេចតែម្តង។

ការប្រែប្រួល៖

ល្បែងនេះអ្នកអាចលេងជាមួយពាក្យផ្សេងទៀតដូចជា៖ ពាក្យសត្វ ផ្លែឈើ សាលារៀន ចំនួនលេខ ឧបករណ៍ តន្ត្រីជាដើម។