

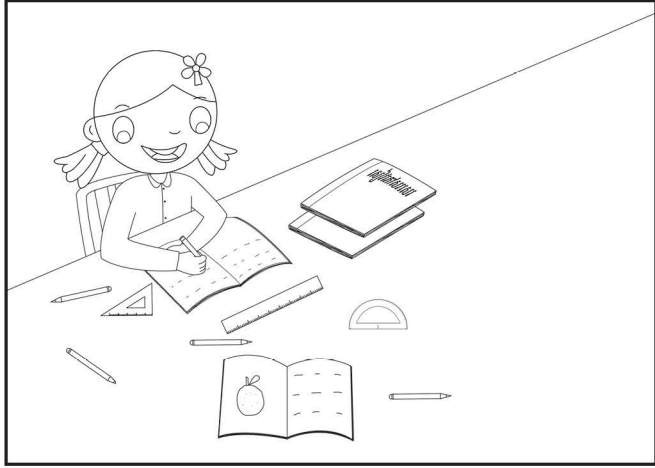
ល្បែងផ្ដល់បទពិសោធន៍

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត

ឈ្មោះ កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

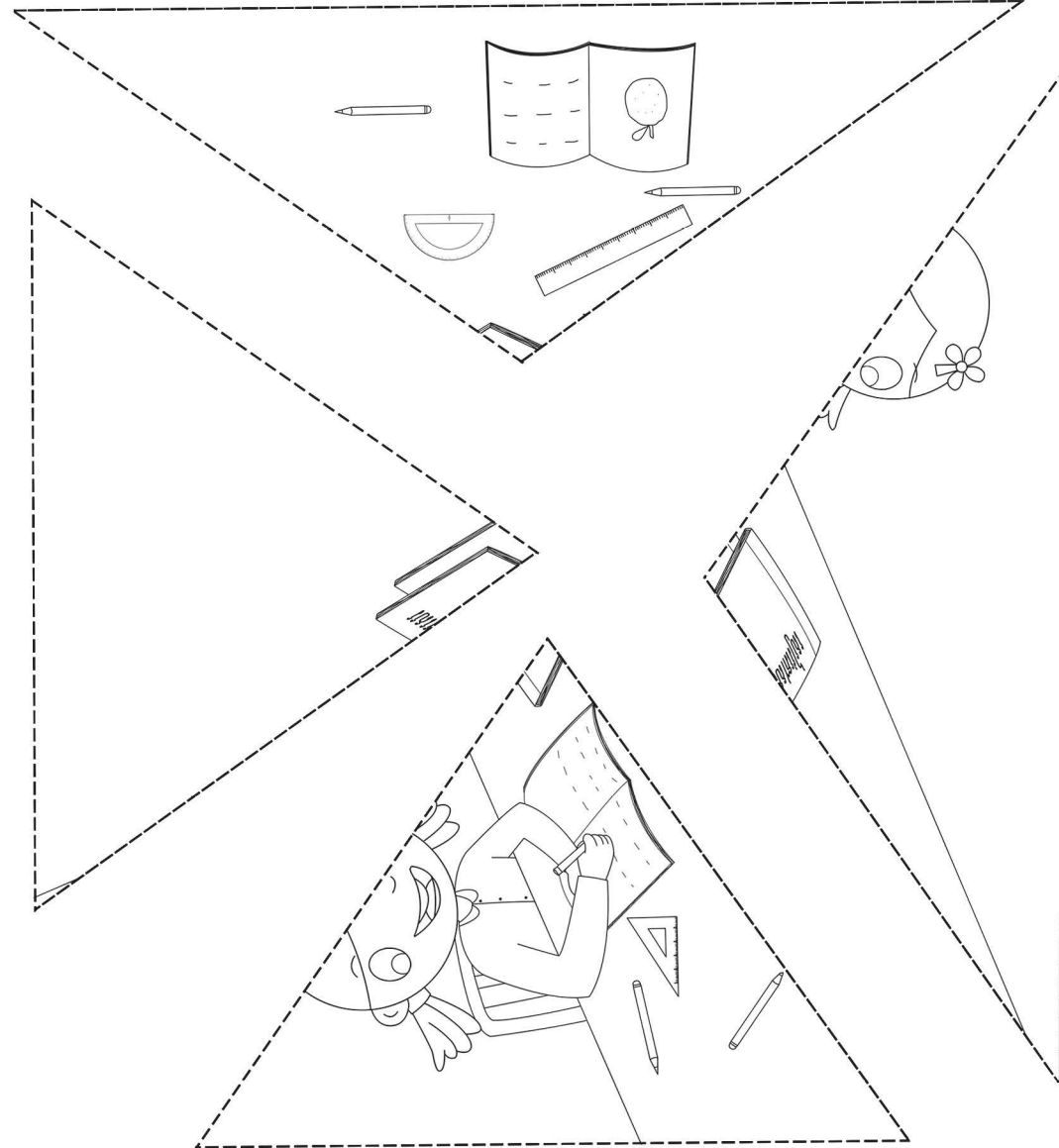


ល្បែងផ្ដល់បទពិសោធន៍

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្ដិតតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា



ប្រព័ន្ធគម្រោងរៀន