

ល្បែងផ្គុំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ ថ្នាក់កម្រិត
 ឈ្មោះ: កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code



ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា



ប្រព័ន្ធកម្រិត

ល្បែងផ្គុំរូបភាព

១. កាត់ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។

