

ល្បែងផ្គុំរូបភាព

សាលាមត្តេយ្យ

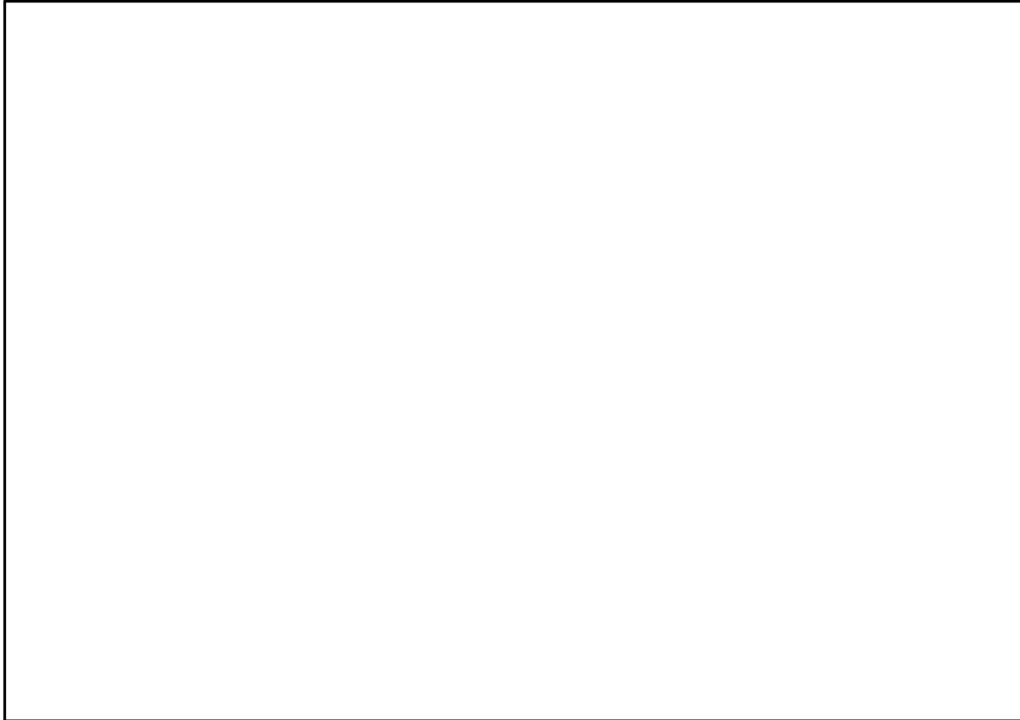
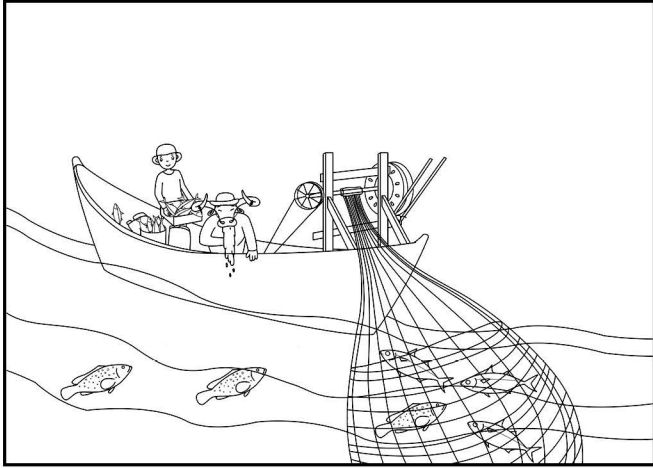
ឈ្មោះ :

ថ្នាក់កម្រិត

កាលបរិច្ឆេទ



ស្កេន QR Code

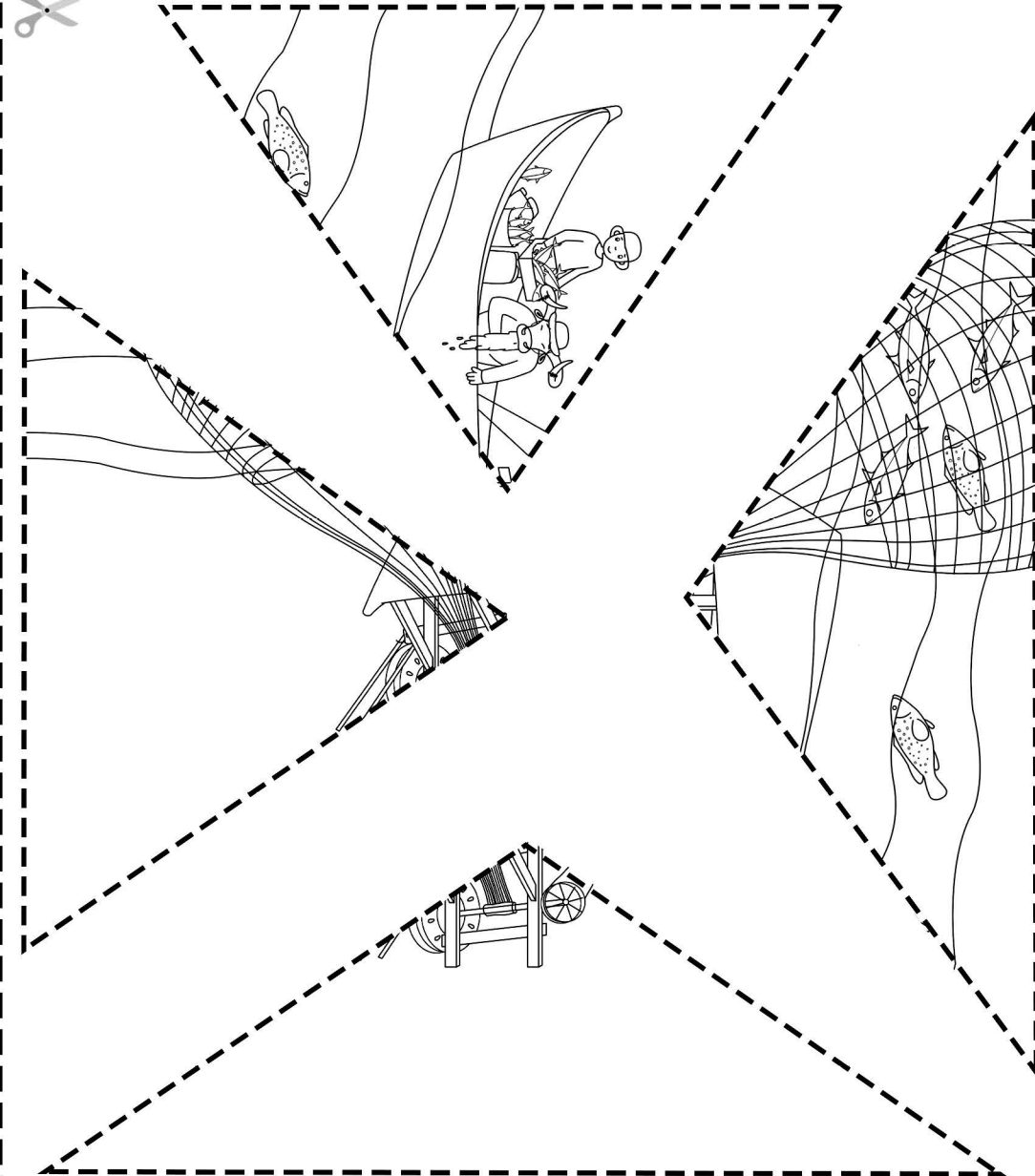


ល្បែងផ្គុំរូបភាព

១. កាត់(ក្រដាសជាពីរ។

២. កាត់រូបភាពទាំងបួនដែលនៅខាងក្រោម ។

៣. ហើយយកពួកគេទៅផ្គុំតាមរូបភាពនៅក្រដាសខាងឆ្វេងឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។



ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា



បុរេប្រវត្តិសាស្ត្រ